

УДК: 004.9

НАЗНАЧЕНИЕ, ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ, ДОСТОИНСТВА И НЕДОСТАТКИ ОНЛАЙН-СЕРВИСА ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ИНТЕРФЕЙСОВ И ПРОТОТИПИРОВАНИЯ FIGMA

Никитин, В.Э., Негребецкая, В.И.

ФГБОУ ВО «Курский государственный университет», колледж коммерции, технологий и сервиса, Россия, Курск, e-mail: fasaman@yandex.ru, violetta-negrebel@mail.ru

В статье рассматривается функционал онлайн-редактора для совместной работы Figma. Выделены основные плюсы и минусы данного онлайн-сервиса.

Ключевые слова: графический интерфейс, разработка сайта, Figma, особенности и недостатки.

PURPOSE, FUNCTIONAL FEATURES, ADVANTAGES AND DISADVANTAGES OF THE ONLINE SERVICE FOR DEVELOPING INTERFACES AND PROTOTYPING FIGMA

Nikitin, V. E., Negrebetskaya, V. I.

Kursk State University, College of Commerce, Technology and Service, Kursk, Russia, e-mail: fasaman@yandex.ru, violetta-negrebel@mail.ru

The article discusses the functionality of the online editor for collaboration Figma. The main advantages and disadvantages of this online service are highlighted.

Keywords: graphical interface, website development, Digma, features and disadvantages.

Первый релиз Figma состоялся в 2016 г. Начиная с 2017 г. информационное поле вокруг сервиса стремительно разрасталось. Это первая облачная платформа для разработки интерфейсов с поддержкой командной работы в режиме реального времени. Многие компании, занимающиеся веб-дизайном, полностью перешли на этот онлайн-сервис, отказавшись от привычных Adobe Photoshop и Sketch.

Сервис обладает встроенным файловым менеджером, доступен на компьютерах и мобильных устройствах. Одно из главных преимуществ — создание интерактивных страниц. Заказчик открывает прототип в браузере и видит, как выглядит список при раскрытии или кнопка корзины при активации. Эти возможности экономят много времени на согласовании нюансов.

Figma - это программа нового поколения для разработки интерфейсов программ, веб-сайтов и мобильных приложений.

Figma является облачным веб-сервисом предоставляющим нативные программы для установки на Mac и Windows. Т.е. можно даже ничего не устанавливать, а работать через браузер. Если кратко, то Figma это как Sketch, только без плагинов и с немного другой системой реализации Символов и некоторых других функций в лучшую сторону [2].

Ключевой особенностью является облачная технология, которая открывает кардинально новые возможности для разработчиков и других членов команды участвующих в разработке продукта.

Figma решает задачи всех сегментов целевой аудитории:

- улучшает командное взаимодействие для коллективных игроков;
- экономит время на согласовании правок с заказчиком для дизайнеров-одиночек;
- даёт возможность создать внешний вид приложения или сайта без помощи специалиста [1].

Если в команде не более двух дизайнеров и нет необходимости в библиотеке компонентов, то можно совершенно бесплатно использовать Figma для любого количества проектов.

Можно заплатить за Figma, только при добавлении дополнительных дизайнеров к проекту или при необходимости дополнительных возможностей, таких как библиотека компонентов или бесконечная история версий файлов.

Раньше было невероятно трудно работать над одним проектом двум, а тем более большему количеству дизайнеров из-за необходимости поддерживать актуальную версию файлов, а также совместимость символов и стилей.

Теперь редактировать один исходный файл может любое количество пользователей одновременно.

Можно забыть про Dropbox, Google Drive и другие сервисы, в которых раньше хранили файлы проекта. Все файлы хранятся в облаке Figma. Пора забыть про сочетание клавиш CTRL + S (CMD + S для Mac), чтобы сохранить изменения, потому что в Figma это происходит автоматически.

В Figma нет необходимости что-либо сохранять. Можно просто открыть доступ пользователю по почте и дать ему ссылку. Проект также появится в его аккаунте Figma. Или можно сделать проект открытым для просмотра для всех желающих по ссылке.

Комментирование макетов раньше это был затруднительный процесс. Теперь в Figma любой пользователь, которому предоставили доступ может оставить комментарий к нужному месту.

Invision, Marvel и другие сервисы, которые использовали раньше больше не нужны. Т.к. функция прототипирования встроена в Figma по умолчанию.

Когда предоставляется пользователю ссылка на проект для просмотра в браузере или пользователь просматривает ваш проект из своей программы Figma, то он может видеть то, что видит и разработчик. Таким образом можно презентовать свой проект без необходимости использования стриминговых видео-сервисов, таких как Skype и другие. Достаточно созвонится через любой мессенджер и дать ссылку на презентацию проекта.

Так же в Figma гораздо более удобная система работы символов по сравнению со Sketch. Позволяет в очень наглядной форме на панели слоев наследовать символы. Кроме того, можно изменять любые свойства экземпляра: текст, включать и отключать видимость слоев, изменять размер и главное стили. Теперь нет необходимости в странице Symbols как в Sketch. В Figma есть панель, находящаяся в одном ряду с панелью слоев, которая отображает все символы проекта и предоставляет удобный поиск по имени символа [4].

В Figma можно загружать свои символы в Библиотеку компонентов, обновлять их, а также быстро находить их с помощью поиска по имени символа. Можно использовать сохраненные компоненты в любом из сохранившихся проектов.

По производительности Figma работает гораздо быстрее Sketch, который как известно в плане производительности оставляет далеко позади Photoshop.

Figma полностью бесплатна для любых участников проекта: менеджеров, клиентов, верстальщиков и программистов в режиме просмотра. Это значит, что члены команды смогут видеть все макеты и презентации совершенно бесплатно

Для верстальщиков и программистов в Figma есть специальная панель Code, на которой можно скопировать CSS-стили для Web, а также код-разметки расположения и стилей для Android и iOS.

Figma интегрируется с Zeplin. А также файлы Figma можно встраивать в файлы Dropbox Paper.

По поводу ссылок в других программах это делается либо инструментом, которые ограничивает потребности или с помощью направляющих, что крайне неудобно. В Figma есть панель Grid Layout, аналогов которой пока не существует в других программах. С помощью нее в несколько мгновений можно создать сетку любой степени сложности.

Можно: создать неограниченное количество сеток на одном макете; сделать сетки резиновыми или статичными; раскрасить каждую сетку в отдельным цвет.

Фреймы новая концепция пространства для макетов нежели простые Артборды. Фреймы можно вставлять друг в друга. Таким образом, в одном макете вы можете использовать несколько вложенных друг в друга сеток [3].

Figma постоянно развивается и вводит обновления. Постепенно недостатков перед конкурентами у этого приложения для дизайна становится всё меньше. Например, раньше в Figma нельзя было пользоваться плагинами: их просто не было. И это было одним из основных минусов программы. Но недавно разработчики Figma дали пользователям возможность пользоваться стандартными плагинами и создавать свои. А ещё недавно стало возможным добавлять в Figma анимацию. Также в Figma постоянно появляются новые интеграции со сторонним софтом, например с Flinto и Principle [2].

Подводя итоги можно сказать что, Figma выглядит как хорошо продуманный инструмент, сделанный дизайнерами для дизайнеров. Главные достоинства редактора:

1. Позволяет совместно работать над документами — создавать и редактировать командой в режиме реального времени.
2. Хранит документы в облаке — макеты не занимают место на диске, их не нужно заливать, чтобы показать коллегам или заказчику.
3. Кроссплатформенность — возможность работать с редактором на Windows, Mac, Linux.
4. Возможность создавать интерактивные прототипы, векторные сетки, главные и зависимые компоненты.

Таким образом, Figma - это программа для веб-дизайнеров, с помощью которой можно создавать не только прототипы, но и сами интерфейсы (сайты, приложения, панель управления). Весомым преимуществом данной программы является ее простота. Именно за счет этого Figma завоевывает сердца специалистов в сфере веб-дизайна.

Список литературы:

1. Figma что это, и для чего нужна она? [Электронный ресурс] / URL: <https://figma.info/about-figma.html> (дата обращения: 10.01.2021).
2. Figma: преимущества и возможности приложения для дизайна [Электронный ресурс] / URL: <https://emailmatrix.ru/blog/figma/> (дата обращения: 10.01.2021).
3. Обзор Figma [Электронный ресурс] / URL: <https://figmadesign.ru/1-0-0-obzor-figma.html> (дата обращения: 10.01.2021).
4. Онлайн-сервис Figma: принцип работы, лучшие фишки облачной платформы и полезные лайфхаки [Электронный ресурс] / URL: <https://idbi.ru/blogs/blog/onlayn-servis->

figma-printsip-raboty-luchshie-fishki-oblachnoy-platformy-i-poleznye-layfhaki (дата обращения: 10.01.2021).

5. Официальный сайт программного продукта Figma [Электронный ресурс] / URL: <https://www.figma.com/> (дата обращения: 10.01.2021).