

ПРИМЕНЕНИЕ HTML, JAVASCRIPT И КАСКАДНЫХ СТИЛЕЙ ТАБЛИЦ CSS ПРИ РАЗРАБОТКЕ САЙТА

Дарчиева Юлия Павловна,

студентка ФГБОУ ВО «Курский государственный университет»,

колледж коммерции, технологий и сервиса,

Россия, г. Курск

Негребецкая Виолетта Игоревна,

научный руководитель, ФГБОУ ВО «Курский государственный

университет», колледж коммерции, технологий и сервиса,

Россия, г. Курск

Каждое современное предприятие, идущее в ногу со временем, имеет свой сайт, который принято считать одним из элементов престижа, т.к. именно в Интернете потенциальные клиенты будут в первую очередь искать информацию о данной компании. В настоящее время актуальность разработки сайта можно связать со следующими факторами: быстрота подачи информации широкому кругу лиц; улучшение имиджа предприятия и рост его популярности; возможность организовать обратную связь с клиентами; оперативная связь с филиалами и представителями в разных концах страны и за рубежом; организация маркетинговых исследований; реклама и привлечение покупателей и клиентов; увеличение трафика.

Существуют определенные технологии создания сайтов, которыми необходимо отлично владеть, чтобы создать хороший, работающий сайт.

Одни из помощников языков программирования и гипертекстовых языков разметки являются скриптовые языки или языки сценариев. Они помогают с улучшением или облегченным управлением дизайна для пользователей, а также с добавлением гаджетов (календарь, время др.) на сайт или на другой пользовательский сервер. В данной статье нами рассмотрены некоторые технологии создания сайтов, среди них – это язык гипертекстовой разметки HTML.

Большинство веб-страниц содержат описание разметки на языке HTML (или XHTML). Язык HTML полученный в результате интерпретации браузером, форматированный текст отображается на экране монитора компьютера или мобильного устройства. Язык HTML является приложением стандартного обобщённого языка разметки и соответствует международному стандарту. Любой документ на языке HTML представляет собой набор элементов, причём начало и конец каждого элемента обозначается специальными тегами. Элементы могут быть пустыми, то есть не содержащими никакого текста и других данных. Кроме того, элементы могут иметь атрибуты, определяющие какие-либо их свойства. Атрибуты указываются в открывающем теге [4].

Язык XHTML является более строгим вариантом HTML, он следует всем ограничениям XML.

Расширение XML - это конкретная грамматика, созданная на базе XML и представленная словарём тегов и их атрибутов, а также набором правил, определяющих какие атрибуты и элементы могут входить в состав других элементов [3].

В таблице 1 представлено описание некоторых тегов HTML.

Уровни	Типы	Описание	Название тегов
Верхний уровень	Теги верхнего уровня	Эти теги предназначены для формирования структуры веб-страницы и определяют раздел заголовка и тела документа.	<html>, <head>, <body>
Средний уровень	Теги заголовка документа	Вставляются в блок <head>...<head> (голова документа) и больше никуда	<title>, <meta>
Средний уровень	Блочные элементы	Вставляются в блок <body>...<body>. Сами являются закрывающимися блоками и составляют структуру документа. В них могут вставляться другие блочные элементы	<blockquote>, <div>, <h1>, <h6>, <hr>, <p>, <pre>
Нижний уровень	Строчные элементы	Являются только частью другого элемента, например текста. Могут вставляться в блочные элементы. Блочные элементы не могут вставляться в строчные	<a>, , <big>, , , <i>, , <small>, , , <sub>, <sup>
Нижний уровень	Универсальные элементы	Особенность этих тегов состоит в том, что они в зависимости от контекста могут использоваться как блочные или встроенные элементы	, <ins>

Нижний уровень	Теги для списков	Помогают создать в документе маркированные или нумерованные списки	, , , <dd>, <dt>, <dl>
Нижний уровень	Теги для таблиц	Предназначены для создания таблиц в документе	<table>, <td>, <th>, <tr>
Средний уровень	Теги для фреймов	Фреймы делят документ с помощью тега <frame> на две или более части, которые отображаются в браузере как отдельные окна. Каждое окно содержит самостоятельную веб-страницу	<frame>, <frame-set>, <iframe>

Таблица 1 – Характеристика уровней и типов тегов HTML

JavaScript - это высокоуровневый, динамический, не типизированный и интерпретируемый язык программирования. Большинство веб-сайтов используют его, и все современные веб-браузеры поддерживают его без использования плагинов.

JavaScript основан на прототипе с первоклассными функциями, делая его много парадигматическим языком, поддерживающим объектно-ориентированный императив и функциональные стили программирования. Он имеет API для работы с текстом, массивами, датами и регулярными выражениями, но не включает в себя какие-либо операции ввода-вывода, такие как сети, хранилища или графические объекты, полагаясь на них в среде хоста, в которую он встроен [1].

JavaScript также можно использовать в разработке видеоигр, при разработке компьютерных и мобильных приложений, а также при программировании на стороне сервера с использованием среды времени выполнения, такой как Node.js.

Под термином CSS понимается фраза «Каскадные Таблицы Стилей». Они внедряются в HTML-код и не требуют никаких специальных редакторов и компиляторов, ведь они интерпретируются обычным браузером.

Каскадные таблицы стилей представляют собой описания различных HTML-элементов и созданы они для расширения свойств последних. Впервые стили были предложены WWW Consortium в рамках разработки спецификации HTML 3.0, однако реально CSS стали поддерживать только в 1997 году.

CSS открывает новые, ранее неизвестные и недоступные грани. С их помощью появляется возможность более изысканно оформить свой Web-сайт.

Синтаксис CSS довольно прост в изучении, поэтому освоение каскадных стилей является делом достаточно легким, но весьма и весьма полезным [2].

Таким образом, технологии разработки сайтов открывают широкие возможности для создания web-ресурсов различного типа, сложности и целевой направленности. Web-технологии с каждым годом совершенствуются, выходят на новый уровень. В настоящее время, доступно огромное множество разнообразных решений, благодаря которым можно разработать сайт любой сложности.

Список литературы:

1. JavaScript и его использование в веб-разработке [Электронный ресурс] / URL: <https://www.imagecms.net/blog/obzory/javascript-i-ego-ispolzovanie-v-veb-razrabotke> Дата обращения: 20.02.2019 г.
2. Разработка сайта с использованием CSS [Электронный ресурс] / URL: <http://mirznanii.com/a/114454/razrabotka-sayta-s-ispolzovaniem-css>
3. Стивен Шафер. HTML, XHTML и CSS. Библия пользователя, 5-е издание - М.: Диалектика, 2010. - 326 с.
4. Титтел, Дж. Ноубл. HTML, XHTML и CSS для чайников, 7-е издание - М.: Диалектика, 2014 г. - 221 с.